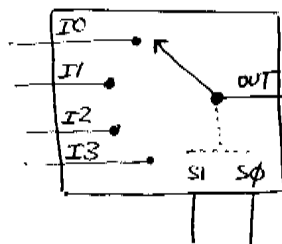


=

SISTEMAS DIGITAIS - FOLHA 5
CIRCUITOS COM LÓGICA COMBINATÓRIA

1. Desenhe um circuito que converta um número de 3 bits representado em código de Gray para binário natural. Utilize portas ou-exclusivo (XOR).
2. Um multiplexer digital é um circuito lógico com n sinais de controle e 2^n sinais de entrada. O circuito seleciona uma das linhas de entrada e liga-a à saída. Na figura representa-se simbolicamente um multiplexer de 4 entradas.



I_0, \dots, I_3 são os sinais de entrada, e S_1, S_0 são os sinais de controle,

Construa com portas NAND este multiplexer

3. Um multiplexer de n sinais de controle pode realizar qualquer função lógica de $n+1$ variáveis. Realize a função $f(A, B, C) = \sum m(2, 3, 5, 6)$ usando o multiplexer do problema anterior.
4. A função básica de 1 descodificador com n entradas é selecionar 1 de 2^n saídas. Por exemplo num descodificador com 2 entradas, é selecionada 1 de 4 saídas.

A saída selecionada assume o valor lógico 1, enquanto as saídas não-selecionadas assumem o valor lógico zero.

Realize este decodificador com portas NAND e INVERT.

5. Um circuito lógico comparador é um circuito que compara a magnitude de dois números binários A, B .

Tem 3 saídas $A < B, A > B, A = B$.

Construa um comparador (com as portas lógicas que desejar) para números de 2 bits codificados em binário natural

6. Um circuito lógico somador ("full adder") de 1 bit

tem 3 entradas: o bit A_i do número A , o bit B_i do número B , o bit C_{i-1} do transporte anterior; e duas

Saídas: o bit S_i da soma, e o bit C_i de transporte.

Realize este circuito utilizando as portas mais convenientes.

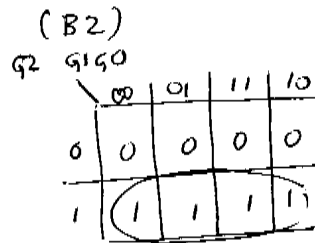
SISTEMAS DIGITAIS - SOLUÇÃO FOLHA 5
(CIRCUITOS COM LÓGICA COMBINATÓRIA)

Tabela de Verdade:

1.

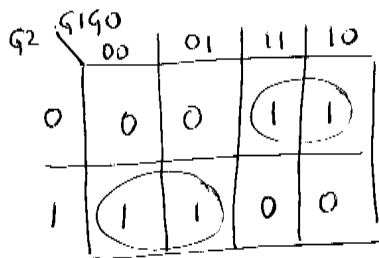
g_2	g_1	g_0	B_2	B_1	B_0
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	1
0	1	1	0	1	0
0	1	0	0	1	1
1	1	0	1	0	0
1	1	1	1	0	1
1	0	1	1	1	0
1	0	0	1	1	1

Mapas de Karnaugh:



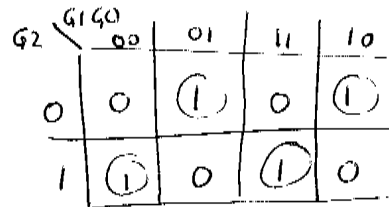
$B_2 = g_2$

(B1)



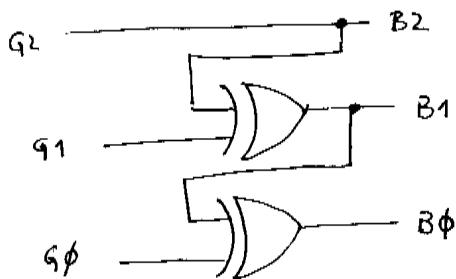
$B_1 = g_2 \bar{g}_1 + \bar{g}_2 \cdot g_1$
 $= g_2 \oplus g_1$

(B0)



$B_0 = \bar{g}_2 \bar{g}_1 g_0 + \bar{g}_2 g_1 \bar{g}_0$
 $+ g_2 \bar{g}_1 \bar{g}_0 + g_2 g_1 g_0$
 $= g_0 (\bar{g}_2 \bar{g}_1 + g_2 g_1) + \bar{g}_0 (g_2 \bar{g}_1 + \bar{g}_2 g_1)$
 $= (g_2 \oplus g_1) \oplus g_0$

Circuito:



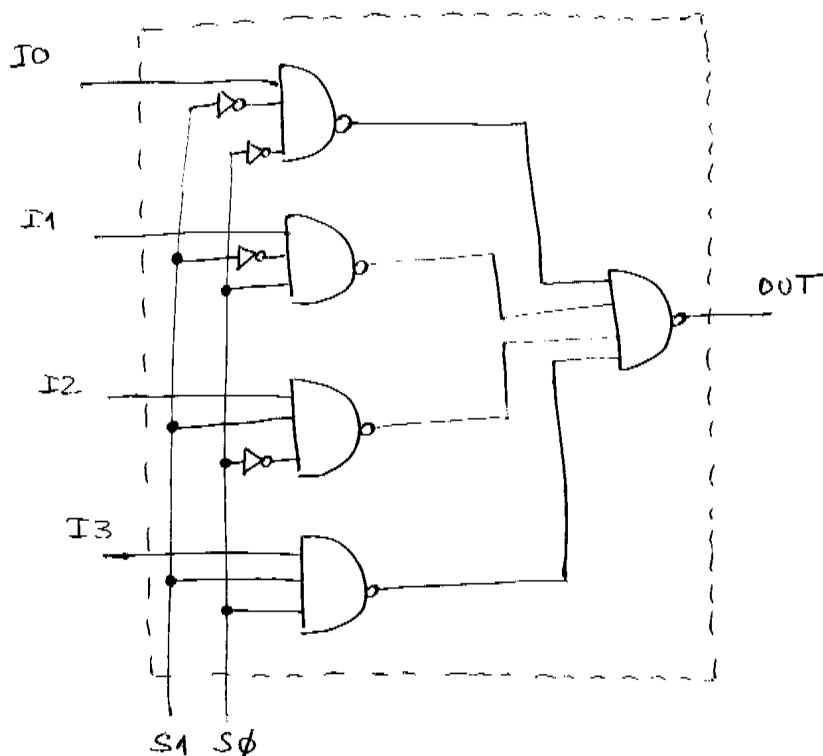
2. Existem 6 entradas ($I_0, \dots, I_3, S_1, S_0$) na tabela de verdade, logo 64 combinações possíveis. Por este razão, não é prático construir a tabela de verdade.

Relembrando que 1 é o elemento neutro da função E ($A \cdot 1 = A$) e ϕ é o elemento absorvente ($A \cdot \phi = \phi$) é possível concluir que a função representada pelo multiplexor é

$$OUT \equiv f = (\bar{S}_1 \bar{S}_0) I_0 + (S_1 \bar{S}_0) I_1 + (S_1 S_0) I_2 + (\bar{S}_1 S_0) I_3$$

Negando duas vezes e aplicando a lei de De Morgan, tem-se

$$OUT = \overline{\bar{S}_1 \bar{S}_0 I_0} \cdot \overline{S_1 \bar{S}_0 I_1} \cdot \overline{S_1 S_0 I_2} \cdot \overline{\bar{S}_1 S_0 I_3}$$



5. Símbolo:

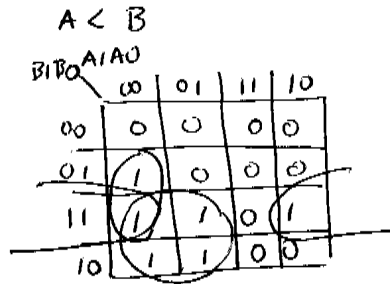
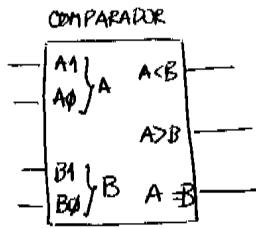
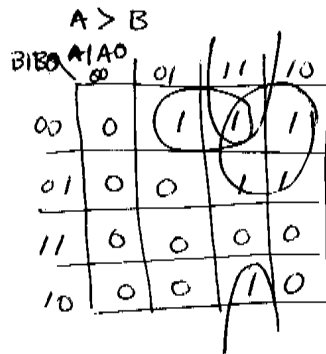


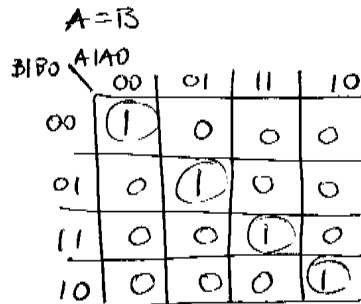
Tabela de Verdade

B		A		A < B	A > B	A = B
B1	B0	A1	A0			
0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	1	0
0	0	1	0	0	1	0
0	0	1	1	0	1	0
0	1	0	0	1	0	0
0	1	0	1	0	0	1
0	1	1	0	0	1	0
0	1	1	1	0	1	0
1	0	0	0	1	0	0
1	0	0	1	1	0	0
1	0	1	0	0	0	1
1	0	1	1	0	1	0
1	1	0	0	1	0	0
1	1	0	1	1	0	0
1	1	1	0	1	0	0
1	1	1	1	0	0	1

$$(A < B) = B1 \bar{A1} + B1 \bar{B0} \bar{A0} + B0 \bar{A1} \bar{A0}$$



$$(A > B) = \bar{B1} A1 + \bar{B1} \bar{B0} A0 + \bar{B0} A1 A0$$

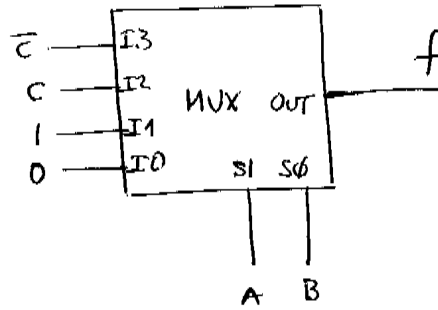


$$\begin{aligned} (A = B) &= \bar{B1} \bar{B0} \bar{A1} \bar{A0} + \bar{B1} \bar{B0} \bar{A1} A0 \\ &\quad + B1 \bar{B0} A1 A0 + B1 \bar{B0} A1 \bar{A0} \\ &= \bar{B1} \bar{A1} (\bar{B0} \oplus A0) + B1 A1 (\bar{B0} \oplus A0) \\ &= (\bar{B1} \oplus A1) \cdot (\bar{B0} \oplus A0) \end{aligned}$$

3. Tabela de Verdade

m	A	B	C	f
0	0	0	0	0
1	0	0	1	0
2	0	1	0	1
3	0	1	1	1
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	1
7	1	1	1	0

Realização:



4. Tabela de Verdade

ENTRADAS		SAÍDAS			
A	B	Y0	Y1	Y2	Y3
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0
1	1	0	0	0	1

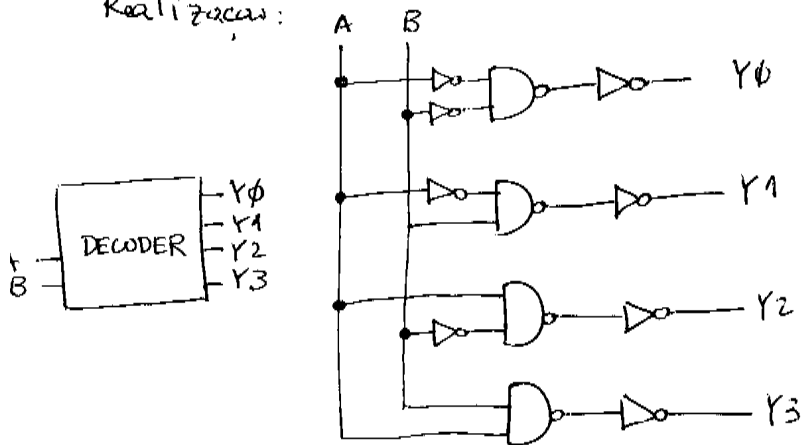
$$Y_0 = \bar{A} \bar{B}$$

$$Y_1 = \bar{A} B$$

$$Y_2 = A \bar{B}$$

$$Y_3 = A B$$

Realização:



6. Tabela de Verdade

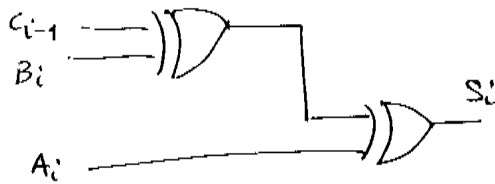
C_{i-1}	A_i	B_i	S_i	C_i
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

(S_i)

C_{i-1}	$A_i B_i$			
	00	01	11	10
0	0	1	0	1
1	1	0	1	0

$$\begin{aligned}
 S_i &= C_{i-1} \bar{A}_i \bar{B}_i + C_{i-1} \bar{A}_i B_i \\
 &\quad + C_{i-1} A_i \bar{B}_i + C_{i-1} A_i B_i \\
 &= \bar{A}_i (C_{i-1} \oplus B_i) + A_i (C_{i-1} \oplus B_i) \\
 &= A_i \oplus (C_{i-1} \oplus B_i)
 \end{aligned}$$

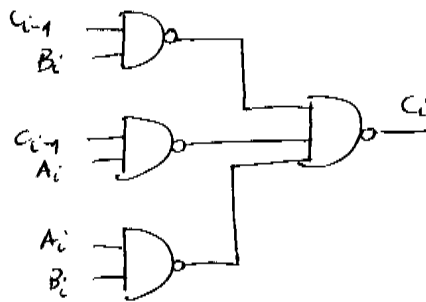
Realização



(C_i)

C_{i-1}	$A_i B_i$			
	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	1	1	1

$$C_i = C_{i-1} B_i + C_{i-1} A_i + A_i B_i$$



Símbolo

