



Análise Lexical

Compiladores, Aula Nº 5
João M. P. Cardoso

1

Aula 5



Linguagens Formais

- ✍ Linguagem natural
 - ✍ Ambígua
 - problema no processamento das linguagens
 - dependência do contexto permite mensagens mais curtas
 - ✍ Linguagem (artificial) formal
 - ✍ Obedece a regras apresentadas rigorosamente através do recurso a formalismos apropriados
 - ✍ Regras garantem a não ambiguidade da linguagem

2

Aula 5



Linguagens formais e definição da linguagem

- ⌘ Necessidade de definir precisamente uma linguagem
- ⌘ Estrutura por camadas na definição da linguagem
 - ⌘ Começar por um conjunto de símbolos da linguagem
 - ⌘ **Estrutura lexical** - identifica "palavras" na linguagem (cada palavra é uma sequência de símbolos)
 - ⌘ **Estrutura Sintáctica** - identifica "frases" na linguagem (cada frase é uma sequência de palavras)
 - ⌘ **Semântica** – significado do programa (especifica que resultados deverão ser obtidos para as entradas)

3

Aula 5



Especificação Formal de Linguagens

- ⌘ Expressões regulares (método generativo)
 - ⌘ Existem casos que não se podem descrever por expressões regulares
- ⌘ Autómatos finitos (método por reconhecimento)
 - ⌘ Não deterministas (NFAs)
 - ⌘ Deterministas (DFAs)
 - ⌘ Implementam qualquer expressão regular

4

Aula 5

● ● ● | Especificação de Estruturas Lexicais utilizando Expressões regulares

- ⌘ Dado um vocabulário/alfabeto Σ = conjunto de símbolos
- ⌘ Expressões regulares são construídas com:
 - ⌘ ϵ - string vazia
 - ⌘ Qualquer símbolo do alfabeto Σ
 - ⌘ $r_1 r_2$ – expressão regular r_1 seguida de r_2 (sequência): concatenação (às vezes utiliza-se o \cdot .)
 - ⌘ $r_1 | r_2$ – expressão regular r_1 ou r_2 (selecção)
 - ⌘ r^* - sequência iterativa ou selecção $\epsilon | r | rr | \dots$
 - ⌘ Parêntesis para indicar precedências
 - Prioridade: $*$, \cdot , $|$

5

Aula 5

● ● ● | Expressões regulares

- ⌘ Reescrever a expressão regular até se obter apenas uma sequência de letras (string)

Regras gerais

- 1) $r_1 | r_2 \rightarrow r_1$
- 2) $r_1 | r_2 \rightarrow r_2$
- 3) $r^* \rightarrow rr^*$
- 4) $r^* \rightarrow \epsilon$

Exemplo

$(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $(0 | 1)(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $1(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $1 \cdot (0 | 1)^*$
 $1 \cdot (0 | 1)(0 | 1)^*$
 $1 \cdot (0 | 1)$
 $1 \cdot 0$

6

Aula 5



Não determinismo na geração

- ✍ Diferente aplicação de regras pode conduzir a resultados finais diferentes

Exemplo 1

$(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $(0 | 1)(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $1(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $1 \cdot (0 | 1)^*$
 $1 \cdot (0 | 1)(0 | 1)^*$
 $1 \cdot (0 | 1)$
 $1 \cdot 0$

Exemplo 2

$(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $(0 | 1)(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $0(0 | 1)^* \cdot (0 | 1)^*$
 $0 \cdot (0 | 1)^*$
 $0 \cdot (0 | 1)(0 | 1)^*$
 $0 \cdot (0 | 1)$
 $0 \cdot 1$

7

Aula 5



Linguagem gerada por expressões regulares

- ✍ Conjunto de todas as strings geradas pela expressão regular é uma linguagem de expressões regulares
- ✍ Em geral, uma linguagem pode ser infinita
- ✍ String na linguagem é chamada de token

8

Aula 5



Linguagens e Expressões Regulares

Exemplos:

? = {0, 1, "."}

(0 | 1)* "." (0 | 1)* - números binários de vírgula flutuante

(00)* - strings de zeros com comprimento par

(1*01*01*)* - strings com um número ímpar de zeros

? = {a, b, c, 0, 1, 2}

(a | b | c)(a | b | c | 0 | 1 | 2)* - identificadores alfanuméricos

(0|1|2)* - números ternários

9

Aula 5



Expressões Regulares

Outras construções:

r^+ - uma ou mais ocorrências de r: r | rr | rrr ...

• Equivalente a: $r.r^*$

$r^?$ - zero ou uma ocorrência de r: (r | ?)

[] - classes de símbolos:

• [ac] o mesmo que: (a | c)

• [a-c] o mesmo que: (a | b | c)

10

Aula 5



Expressões Regulares

- ✍ Especifique a linguagem de Inteiros
- ✍ Especifique a linguagem de identificadores (uma letra seguida de sequências de letras e algarismos)
- ✍ Enumere propriedades algébricas das expressões regulares
- ✍ Dê exemplos de linguagens que não podem ser especificadas por expressões regulares